Carcassonne – Spielzettel

Tragt eure Namen oben in die Spalten ein.

Spieler				
Kategorie	Punkte	Punkte	Punkte	Punkte
Spielpunkte				
Straßen				
Städte				
Klöster				
Wiesen				
Summe				

Spielpunkte einmal eintragen. Schlusswertung: unvollständige Straßen 1/Plättchen; Städte 1/Plättchen + 1/Wappen; Klöster 1 + umliegende Plättchen; Wiesen 3/angrenzender fertiger Stadt. Mehrheit zählt; gleiche Mehrheiten bekommen volle Punkte. Nichts doppelt werten. Nach allen Kategorien selbst beenden; höchste Summe gewinnt, Gleichstand geteilt.

Kostenlos online zählen:
couchboard.com/de/carcassonne-block/?ref=print-de-carcassonne