# Flip 7 – Spielzettel

Tragt eure Namen oben in die Spalten ein.

| Spieler | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Spiel | Punkte | Punkte | Punkte | Punkte | Punkte | Punkte |
| Spiel 1 | | | | | | |
| Spiel 2 | | | | | | |
| Spiel 3 | | | | | | |
| Spiel 4 | | | | | | |
| Spiel 5 | | | | | | |
| Spiel 6 | | | | | | |
| Spiel 7 | | | | | | |
| Spiel 8 | | | | | | |
| Spiel 9 | | | | | | |
| Spiel 10 | | | | | | |
| Spiel 11 | | | | | | |
| Spiel 12 | | | | | | |
| Spiel 13 | | | | | | |
| Spiel 14 | | | | | | |
| Spiel 15 | | | | | | |
| Summe | | | | | | |

Deckt pro Runde Karten einzeln auf, bis ihr aufhört, ausscheidet oder sieben verschiedene Zahlenkarten gesammelt habt. Eine doppelte Zahl bedeutet ausgeschieden und 0 Punkte für die Runde. Sonst die Zahlenkarten addieren; eine x2-Karte verdoppelt diese Zahlensumme, danach die Modifikatorkarten von +2 bis +10 addieren. Sieben verschiedene Zahlenkarten beenden die Runde sofort und bringen 15 Bonuspunkte. Tragt die Rundenpunkte aller Spieler ein. Hat nach einer vollständigen Runde jemand mindestens 200 Punkte, gewinnt die höchste Gesamtsumme.

Kostenlos online zählen:
couchboard.com/de/flip-7-block/?ref=print-de-flip-7