Kniffel – Spielzettel

Tragt eure Namen oben in die Spalten ein.

Spieler						
Kategorie	Punkte	Punkte	Punkte	Punkte	Punkte	Punkte
Einser						
Zweier						
Dreier						
Vierer						
Fünfer						
Sechser						
Obere Summe						
Bonus (35 ab 63)						
Dreierpasch						
Viererpasch						
Full House						
Kleine Straße						
Große Straße						
Kniffel						
Chance						
Kniffel-Bonus						
Summe						

Oben ab 63: +35. Weitere Kniffel: je +50. Alle Felder ausfüllen. Kniffel® ist eine eingetragene Marke der Schmidt Spiele GmbH. Couchboard ist nicht mit Schmidt Spiele verbunden.

Kostenlos online zählen:
couchboard.com/de/kniffelblock/?ref=spieleabend

UNO – Spielzettel

Tragt eure Namen oben in die Spalten ein.

Spieler				
Runde	Punkte	Punkte	Punkte	Punkte
Runde 1				
Runde 2				
Runde 3				
Runde 4				
Runde 5				
Runde 6				
Runde 7				
Runde 8				
Runde 9				
Runde 10				
Runde 11				
Runde 12				
Runde 13				
Runde 14				
Runde 15				
Summe				

Wer ausmacht, bekommt die Handkarten der anderen; alle anderen 0. Zahlen: ihr Wert; Zieh zwei, Richtungswechsel, Aussetzen: 20; Farbwahl und Zieh vier: 50. Wer zuerst 500 nach einer vollständigen Runde hat, gewinnt; bei Gleichstand noch eine Runde. UNO ist eine Marke von Mattel; Couchboard ist nicht mit Mattel verbunden und wird nicht von Mattel unterstützt.

Kostenlos online zählen:
couchboard.com/de/uno-block/?ref=spieleabend

Rummikub – Spielzettel

Tragt eure Namen oben in die Spalten ein.

Spieler				
Runde	Punkte	Punkte	Punkte	Punkte
Runde 1				
Runde 2				
Runde 3				
Runde 4				
Runde 5				
Runde 6				
Runde 7				
Runde 8				
Runde 9				
Runde 10				
Runde 11				
Runde 12				
Runde 13				
Runde 14				
Runde 15				
Runde 16				
Runde 17				
Runde 18				
Runde 19				
Runde 20				
Summe				

Der Gewinner bekommt + die Summe der Steine der anderen; jeder andere schreibt - den Wert seines Bänkchens (Joker 30). Jede Runde ergibt 0. Spiel selbst beenden: die höchste Summe gewinnt. Couchboard ist nicht mit den Herausgebern von Rummikub verbunden und wird nicht von ihnen unterstützt.

Kostenlos online zählen:
couchboard.com/de/rummikub-block/?ref=spieleabend

Qwirkle – Spielzettel

Tragt eure Namen oben in die Spalten ein.

Spieler				
Zug	Punkte	Punkte	Punkte	Punkte
Zug 1				
Zug 2				
Zug 3				
Zug 4				
Zug 5				
Zug 6				
Zug 7				
Zug 8				
Zug 9				
Zug 10				
Zug 11				
Zug 12				
Zug 13				
Zug 14				
Zug 15				
Summe				

Ein Zug pro Zeile: 1 Punkt pro Stein in jeder gebildeten oder verlängerten Reihe. Qwirkle (sechs Steine): 6 Extrapunkte. Wer zuletzt auslegt: +6. Spiel selbst beenden: die höchste Summe gewinnt. Couchboard ist nicht mit den Herausgebern von Qwirkle verbunden und wird nicht von ihnen unterstützt.

Kostenlos online zählen:
couchboard.com/de/qwirkle-block/?ref=spieleabend

Scrabble – Spielzettel

Tragt eure Namen oben in die Spalten ein.

Spieler				
Zug	Punkte	Punkte	Punkte	Punkte
Zug 1				
Zug 2				
Zug 3				
Zug 4				
Zug 5				
Zug 6				
Zug 7				
Zug 8				
Zug 9				
Zug 10				
Zug 11				
Zug 12				
Zug 13				
Zug 14				
Zug 15				
Summe				

Ein Zug pro Zeile: Wortpunkte, 50 Extrapunkte für alle sieben Steine, 0 beim Aussetzen oder Tauschen. Am Ende ziehen die anderen ihre Reststeine ab, wer ausgelegt hat, bekommt sie dazu. Spiel selbst beenden: die höchste Summe gewinnt. Scrabble ist eine Marke von Mattel außerhalb der USA und Kanadas; Couchboard ist nicht mit Mattel verbunden und wird nicht von Mattel unterstützt.

Kostenlos online zählen:
couchboard.com/de/scrabble-block/?ref=spieleabend

Skyjo – Spielzettel

Tragt eure Namen oben in die Spalten ein.

Spieler				
Runde	Punkte	Punkte	Punkte	Punkte
Runde 1				
Runde 2				
Runde 3				
Runde 4				
Runde 5				
Runde 6				
Runde 7				
Runde 8				
Runde 9				
Runde 10				
Runde 11				
Runde 12				
Runde 13				
Runde 14				
Runde 15				
Summe				

Pro Runde die Summe der offenen Karten eintragen; abgeräumte Spalten zählen 0. Wer die Runde beendet und nicht allein am niedrigsten liegt, verdoppelt seine positive Punktzahl. Ab 100: Runde zu Ende spielen, die niedrigste Summe gewinnt. Skyjo ist eine Marke der Magilano GmbH; Couchboard ist nicht mit Magilano verbunden.

Kostenlos online zählen:
couchboard.com/de/skyjo-block/?ref=spieleabend

Rommé – Spielzettel

Tragt eure Namen oben in die Spalten ein.

Spieler				
Runde	Punkte	Punkte	Punkte	Punkte
Runde 1				
Runde 2				
Runde 3				
Runde 4				
Runde 5				
Runde 6				
Runde 7				
Runde 8				
Runde 9				
Runde 10				
Runde 11				
Runde 12				
Runde 13				
Runde 14				
Runde 15				
Summe				

Wer ausmacht: 0. Handkarten als Strafpunkte: Joker 20, Ass 11, Bilder und Zehner 10, sonst Augenwert. Hand-Rommé nach Hausregel. Ab 500 nach einer vollständigen Runde endet das Spiel: die niedrigste Summe gewinnt.

Kostenlos online zählen:
couchboard.com/de/romme-block/?ref=spieleabend

Canasta – Spielzettel

Tragt eure Namen oben in die Spalten ein.

Spieler	Team 1	Team 2
Spiel	Punkte	Punkte
Spiel 1		
Spiel 2		
Spiel 3		
Spiel 4		
Spiel 5		
Spiel 6		
Spiel 7		
Spiel 8		
Spiel 9		
Spiel 10		
Spiel 11		
Spiel 12		
Spiel 13		
Spiel 14		
Spiel 15		
Summe		

Zwei Teams, Ziel 5000. Karten: Joker 50, 2 und Ass 20, K-8 10, 7-4 und schwarze 3 5. Reine Canasta 500, gemischte 300, Ausmachen 100 (verdeckt 200), rote 3 je 100 (alle vier 800). Handkarten abziehen. Höhere Summe nach vollständigem Spiel gewinnt.

Kostenlos online zählen:
couchboard.com/de/canasta-block/?ref=spieleabend

Doppelkopf – Spielzettel

Tragt eure Namen oben in die Spalten ein.

Spieler				
Nr.	Punkte	Punkte	Punkte	Punkte
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
Summe				

Jede Zeile muss 0 ergeben. Spielpunkte mit Vorzeichen eintragen.

Kostenlos online zählen:
couchboard.com/de/doppelkopf-abrechnung/?ref=spieleabend

Skat – Spielzettel

Tragt eure Namen oben in die Spalten ein.

Spieler					
Nr.	Spielwert	Punkte	Punkte	Punkte	Punkte
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
Summe					

Tragt die Punkte je Spiel bereits nach Seeger-Fabian ein: Gewonnen: Alleinspieler +Spielwert + 50. Verloren: Alleinspieler -2 x Spielwert - 50; jeder andere Spieler +40 bei 3 Spielern bzw. +30 bei 4 Spielern (auch der aussetzende Geber). Einpassen: Zeile leer lassen.

Kostenlos online zählen:
couchboard.com/de/skat-liste/?ref=spieleabend