UNO : hoja de puntuación

Escribir los nombres de los jugadores o equipos en las columnas.

Nombres				
Mano	Puntos	Puntos	Puntos	Puntos
Mano 1				
Mano 2				
Mano 3				
Mano 4				
Mano 5				
Mano 6				
Mano 7				
Mano 8				
Mano 9				
Mano 10				
Mano 11				
Mano 12				
Mano 13				
Mano 14				
Mano 15				
Total				

Quien cierra anota las cartas de los rivales; los demás 0. Números: su valor; Roba dos, Reversa, Salta: 20; Comodín y Roba cuatro: 50. Gana el primero en llegar a 500 tras una mano completa; si hay empate, otra mano.

UNO es una marca de Mattel; Couchboard no está afiliado a Mattel.

Anotar gratis en línea:
couchboard.com/es/anotador-uno/?ref=print-es-uno