Dardos 501 : hoja de puntuación

Escribir los nombres de los jugadores o equipos en las columnas.

Nombres								
Turno	Puntos	Resto	Puntos	Resto	Puntos	Resto	Puntos	Resto
Turno 1								
Turno 2								
Turno 3								
Turno 4								
Turno 5								
Turno 6								
Turno 7								
Turno 8								
Turno 9								
Turno 10								
Turno 11								
Turno 12								
Turno 13								
Turno 14								
Turno 15								
Turno 16								

501 con salida libre y cierre en doble. Se anotan los puntos de cada turno de hasta tres dardos (0 a 180). Si se supera el resto o queda 1, el turno es nulo y se conserva el resto anterior. Para llegar a 0, el último dardo debe ser doble; el centro de 50 también vale. Confirmar el cierre en doble cuando se solicite. Gana quien llega primero a 0.

Anotar gratis en línea:
couchboard.com/es/marcador-dardos-501/?ref=print-es-dardos