Rummikub : feuille de score

Inscrivez les noms des joueurs ou des équipes en haut des colonnes.

Noms				
Manche	Points	Points	Points	Points
Manche 1				
Manche 2				
Manche 3				
Manche 4				
Manche 5				
Manche 6				
Manche 7				
Manche 8				
Manche 9				
Manche 10				
Manche 11				
Manche 12				
Manche 13				
Manche 14				
Manche 15				
Total				

Le gagnant marque + la somme des tuiles des adversaires ; chacun d'eux inscrit - la valeur de son chevalet (joker 30). Chaque manche totalise 0. Terminez manuellement ; le plus haut total gagne. Couchboard n'est ni affilié aux éditeurs de Rummikub ni approuvé par eux.

Comptez gratuitement en ligne :
couchboard.com/fr/feuille-de-score-rummikub/?ref=print-fr-rummikub