Rummikub: foglio segnapunti

Scrivete i nomi dei giocatori o delle squadre in cima alle colonne.

Nomi				
Mano	Punti	Punti	Punti	Punti
Mano 1				
Mano 2				
Mano 3				
Mano 4				
Mano 5				
Mano 6				
Mano 7				
Mano 8				
Mano 9				
Mano 10				
Mano 11				
Mano 12				
Mano 13				
Mano 14				
Mano 15				
Totale				

Il vincitore segna + la somma delle tessere degli avversari; ognuno di loro segna - il valore del proprio leggio (jolly 30). Ogni mano fa 0. Terminate voi la partita: vince il totale più alto. Couchboard non è affiliato agli editori di Rummikub.

Segnate i punti online gratis:
couchboard.com/it/segnapunti-rummikub/?ref=print-it-rummikub